



## 하스스톤 챔피언십 투어 스타프 서울 규정집

'하스스톤 챔피언십 투어 스타프 서울 (이하 "HCT Seoul" 혹은 "대회"로 칭함) 본 규정에 의거하여 진행된다.

### 1. 소개

HCT Seoul 2018 에 오신 것을 환영합니다!

HCT Seoul 은 2018 년 6 월 8 일부터 10 일까지 서울 넥슨 아레나 등의 장소에서 진행되는 3 일간의 투어스타프 그랑프리 토너먼트로, 상위 32 명에 진입한 선수들에게는 총 \$25,000 의 상금과 191 하스스톤 경쟁점수가 주어집니다.

이번 대회는 512 명의 선수들이 펼치는 오픈 스위스리그 단계와, 더블 엘리미네이션 토너먼트로 진행되는 32 강과 16 강전 단계, 그리고 상위 8 명의 선수들이 싱글 엘리미네이션 토너먼트로 경기를 펼치는 플레이오프 단계까지 총 3 단계로 구성되어 있습니다. 모든 경기는 5 전 3 선승제, 4 덱 1 밴 정복전 모드로 펼쳐지며 하스스톤 공식 트위치 채널을 통해 스트리밍 될 예정입니다.

이번 대회에 참가하기 위해서, 여러분은 2018/2019 Hearthstone Championship Tour Official Competition Rules (이하 "HCT Rules")와 2018/2019 Hearthstone Tournament Player Handbook (이하 "Player Handbook"), 그리고 지금 보고 계신 하스스톤 챔피언십 투어 스타프 서울 규정집을 모두 확인하셔야 하며, 출전 선수 모두는 항상 위 세가지 규정에 대해 숙지하고, 준수하여야 합니다.

"HCT Rules"와 "Player Handbook"은 아래 링크의 PDF 파일을 참고하시기 바랍니다.:

<https://bnetcmsus-a.akamaihd.net/cms/gallery/7i/7IMDCN9JJCF31515798874341.pdf>

문의 하실 사항이 있으시다면 대회 공식 이메일 ([hctseoul@spotvgames.com](mailto:hctseoul@spotvgames.com))으로 보내주세요!

---

## 2. 대회 일정

아래 일정은 모두 대한민국 표준시 (KST) 기준으로 작성 되었다.

### ■ 2018년 6월 8일(금) – 대회 1일차: 512 강 ~ 32 강

아시아 태평양 그룹 #1 / 대한민국 그룹

- 10:00 AM – 현장 출석 확인 진행
- 10:30 AM – 현장 출석 확인 마감
- 11:00 PM – 1 일차 경기 시작

글로벌 그룹 / 아시아 태평양 그룹 #2

- 3:00 PM – 현장 출석 확인 진행
- 3:30 PM – 현장 출석 확인 마감
- 4:00 PM – 1 일차 경기 시작

### ■ 2018년 6월 9일(토) – 대회 2일차: 32 강 / 16 강

- 10:00 AM – 현장 출석 확인 진행
- 10:30 AM – 현장 출석 확인 마감
- 11:00 PM – 2 일차 경기 시작 (32 강전)
- 16 강 이후 경기는 넥슨 아레나에서 진행되며, 대진은 추첨을 통해 결정된다.

### ■ 2018년 6월 10일(일) – 대회 3일차: 8 강 ~ 결승전

- 10:30 AM – 현장 출석 확인 진행
- 11:00 AM – 현장 출석 확인 마감
- 12:00 PM – 3 일차 경기 시작 (8 강전)

대회 일정은 현장 상황에 따라 변경될 수 있으며, 변경될 시 모든 참가자에게 공지될 예정이다.

## 3. 출전 자격

- 1) 통상적인 출전 자격은 "Player Handbook"의 Section 3 항목에 따른다.
- 2) 모든 출전 선수들은 지정된 시간까지 대회 현장에 도착하여야 한다.
- 3) 모든 출전 선수들은 욕설이 포함되어 있거나 방송에 적절치 않은 Battle Tag 를 사용해서는 안된다.

## 4. 행동 지침

- 1) 모든 출전 선수는 항상 다른 선수들, 소속팀 임직원 및 주최 측 인원들과 상호 존중하며, "Player Handbook"의 Section 6 에 명시된 행동 지침을 항상 준수하여야 한다.
- 2) 모든 출전 선수는 대회 참여 중 경기 운영 스태프들의 요청 사항을 준수하여야 하며, 이를 따르지 않을 시, 규정 위반으로 간주한다.

## 5. 선수의 책임

- 1) 대회 기간 동안 참가 선수들은 "HCT Seoul"에 참가 신청 할 시 사용한 본인의 계정을 사용하여야 하며, 본인을 증명할 수 있는 신분증(주민등록증 / 운전면허증 / 여권 / 청소년증 등 사진과 생년월일이 포함된 신분증명서류)을 상시 휴대하여야 하며, 신분증을 소지하고 있지 않을 경우 신분 증명이 불가능한 것으로 간주되어 실격 처리 될 수 있다.
- 2) "HCT Seoul"에 참가하는 모든 선수는 주최 측에서 사전 공지한 경기 일정을 준수하여야 하며, 해당 시간에 경기에 참여할 수 있도록 모든 준비를 갖춰야 한다. 지정된 시간을 준수하지 못한 선수의 경우 대회 출전이 제한되거나, "Player Handbook"의 Section 7 에 명시된 패널티를 받을 수 있다.
- 3) "HCT Seoul"의 모든 경기는 아시아 서버에서 진행된다. 단, Battle.net 계정의 거주 지역이 아시아 태평양(APAC) 지역에 속하나, Battle.net 을 통해 아메리카 서버에서 계정을 생성하도록 안내 받은 유저에게는 대회 참여 시 현장에서 아시아 서버의 토너먼트 계정이 제공된다. 해당 유저는 덱 제출 시 본인의 기존 계정을 사용하여 덱을 제출하여야 하며, 기존에 보유하고 있지 않은 카드를 포함한 덱은 제출할 수 없다. 제공된 계정은 토너먼트 및 친선 대결에서만 사용하여야 하며, 등급전에서는 사용할 수 없고, 제공된 계정이 등급전에서 사용된 사실이 적발되었을 시 해당 선수는 즉시 실격 처리 될 수 있다.
- 4) 스폰서십을 받고 있는 참가 선수들은 자신의 후원계약 내용이 "Player Handbook"의 Section 6.11 과 상충되지 않는지 확인하여야 할 책임이 있다.

## 6. HCT Seoul 경기장소

### 1 일차: 512 강 ~ 32 강

- 예선장 A: 게이미너스 e 스포츠 신논현점 / 서울 서초구 서초대로 77 길, 54
- 예선장 B: WDG PC / 서울 서초구 강남대로 69 길, 8

\* 각 그룹 별 예선장은 추후 공지

### 2 일차: 32 강 / 16 강

- 32 강 경기장 : 게이미너스 e 스포츠 신논현점
- 16 강 경기장 : 넥슨 아레나 / 서울 서초구 서초대로 77 길, 54

### 3 일차: 8 강 ~ 결승전

- 넥슨 아레나

## 7. 대회 방식

### 통합 규정

- 1) 1 일차: 512 강 ~ 32 강: 7 라운드 스위스 리그
- 2) 2 일차: 32 강 / 16 강: 조별 더블 엘리미네이션 토너먼트 (4 인 1 조)
- 3) 3 일차: 8 강 ~ 결승전: 싱글 엘리미네이션 토너먼트
- 4) 대회의 모든 경기는 주최 측이 제공한 PC 및 기타 장비로 진행하여야 한다.

- 5) 경기 중 화장실 등의 사유로 자리를 이탈하여야 할 경우, 장소 이탈 전 심판진에게 통보하여야 하며, 이 때 본인의 모바일 기기 등의 전자장비는 운영 데스크에 보관하여야 한다.
- 6) 상대 선수와 함께 '대전(친선전)'모드에 진입한 후 직업 बैं까지 완료되었다면 경기가 시작된 것으로 간주한다.
- 7) 출전 선수들은 대회 기간 중 덱 구성을 변경할 수 없으며, 사전 제출한 덱 리스트에 한하여 사용이 가능하고, 몇 장의 카드만을 교체하는 행위(통칭 사이드보딩) 또한 불가하다.

### 경기 방식

- 1) 정규전 카드 사용  
덱 구성은 반드시 금번 시즌 정규전 카드세트를 활용하여 구성하여야 한다; 사용 가능한 카드 세트는 기본, 오리지널, 운고로를 향한 여정, 얼어붙은 왕좌의 기사들, 코볼트와 지하 미궁, 마녀숲에 한한다.
- 2) 5 전 3 선승제, 4 덱 1 번, 정복전  
경기 방식에 대한 상세 사항은 "HCT Rule"과 "Players Handbook"의 내용에 따른다.

### 1 일차 예선 경기 방식

- 1) 1 일차 (2018 년 6 월 8 일) 경기에 한하여 Battlefy 를 통해 경기를 진행한다. 이를 위해, 대회 출전이 확정 된 512 명의 선수들에게는 해당일자 경기 진행 용도의 Battlefy 등록 코드가 e 메일을 통해 전달될 예정이다.
- 2) 1 일차 출석 확인이 완료된 이후, 스위스리그 1 라운드 대진추첨이 진행되며, 결과는 모든 선수들에게 공지된다.
- 3) 각 경기가 종료된 후, 승자는 Battlefy 상에 결과를 반영할 책임이 있으며, 패자는 결과값이 제대로 입력되지 않았을 경우 조정을 요청할 수 있으며, 이는 다음 라운드 시작 전까지 완료되어야 한다.
- 4) 7 개의 스위스리그 라운드가 완료될 때 까지 2), 3)의 단계를 반복한다.

### 1 일차 예선 탈락

- 1) 지정된 패배 수를 기록한 선수들은 해당 라운드가 종료되면 자동으로 탈락 처리 된다. 탈락 패배 수 기준은 대회 당일 출석 인원 수에 따라 현장 운영진의 판단 하에 현장에서 결정될 예정이다.

### 2 일차 경기 방식

- 1) 모든 경기는 현장 운영진 및 심판진이 직접 관리한다.
- 2) 참가 선수는 현장 운영진의 지시에 따라 지정된 좌석에 착석한다.
- 3) 출석확인이 완료된 이후, 선수들은 2 분 내에 बैं 할 상대 선수의 직업을 선택하여 운영진에게 고지한다.
- 4) 직업 बैं 결과가 양 선수에게 동시에 고지된 이후, 각 선수는 3 분 내에 자신이 사용할 직업을 담당 운영진 혹은 심판에게 고지하여야 한다.

- 5) 심판의 경기 시작 지시 이후, 경기 종료 시 승리 선수는 경기 결과를 담당 심판 혹은 운영진에게 고지한다.

## 8. 덱 리스트

- 1) 512 명의 모든 참가 선수는 한국시간 기준 2018년 6월 1일 오후 11시 59분까지 Battlefy 를 통해 덱 리스트를 등록하여야 한다.
- 2) Battlefy 등록 코드를 전달 받은 모든 선수들은 Battlefy 상에 자신의 덱 리스트를 등록하여야 하며, 마감 시점인 2018년 6월 1일 오후 11시 59분까지 덱 리스트 수정이 가능하다.
- 3) 제출한 덱 리스트와 다른 덱으로 경기를 진행한 사실이 적발되었을 시의 패널티는 "Player Handbook"의 내용에 따른다.
- 4) 상대 선수가 제출한 덱과 다른 덱으로 경기를 진행하는 것이 의심될 경우, 스크린 샷을 확보한 후 운영진 혹은 심판에게 통보하여야 하며, 해당 게임이 종료된 이후 해당 이의제기에 대한 확인을 진행하기 위해 경기 진행을 일시 중단한다.
- 5) 모든 선수들의 덱 리스트는 대회 시작 시 공개된다.
- 6) 경기와 경기 사이에는 언제든지 공개된 덱 리스트를 확인할 수 있다.
- 7) 경기 진행 중에 덱 리스트를 열어 두는 것은 금지되며 적발 시 패널티가 부여될 수 있다.

## 9. 인 게임 설정

- 1) 선수들은 경기 진행 중 어떠한 메시지도 받을 수 없도록 설정을 아래와 같이 변경하여야 한다.  
Battle.net: 옵션 -> 소셜 -> 게임플레이 중에는 상태를 "다른 용무 중"으로 설정.

## 10. 재경기, 프리징 및 디스커넥트

- 1) 아래 상황에 해당할 시 재경기를 진행한다. (재경기 발생 전과 동일한 덱으로 진행한다.)
  - 예정되지 않은 서버 다운 또는 점검
  - 게임 내 시스템 오류
  - 밝혀지지 않은 버그, 혹은 고의적으로 발생 시키지 않은 것이 명백한 버그 발생 시
  - 장비 이상, 블랙아웃, 네트워크 문제 등으로 경기가 중단된 경우.

## 11. 규정 위반

- 1) 운영진은 동일 사항에 대해 최초 패널티 부여 이후 반복적인 규정 위반 행위가 발생할 경우 아래와 같이 패널티 수위를 조정할 수 있다:
  - 경고
  - 세트 몰수패
  - 경기 몰수패
  - 대회 실격 및 상금 또는 하스스톤 경쟁점수 몰수

- 2) 모든 참가 선수들은 규정 미숙지로 인한 불이익을 방지하기 위해 "Player Handbook"의 Section 7 내용을 숙지하여야 한다.

## 12. 금지 사항

- 1) 카운팅 및 데미지 계산을 위한 계산기, 기록도구, 프로그램 사용을 금지한다.
- 2) 부정행위를 방지하기 위해 휴대전화 등의 전자기기 및 통신기기는 전원을 끄고 심판에게 확인을 받아야 한다.
- 3) 모바일 기기를 활용한 텍 변경은 금지한다.

## 13. 선수의 의무 및 주의 사항

- 1) 출전 선수들은 방송 인터뷰 및 촬영에 적극 협조하여야 한다.
- 2) 출전 선수들은 대회 운영진(심판)의 지시에 따라야 하며, 객관적 사유 없이 지시를 이행하지 않을 경우 실격처리 될 수 있다.
- 3) 출전 선수들은 경기 진행 중 개인방송/스트리밍 등을 진행해서는 안된다.
- 4) 출전 선수들은 대한민국 법에 의해 금지된 행위를 해서는 안되며, 관련 법에 따라 유죄에 해당하거나, 그렇게 될 수 있는 가능성이 있는 행위를 하여서는 안된다.

## 14. 대회 운영진(심판)의 책임

- 1) 대회 운영진(심판)은 경기 중 발생하는 모든 문제 사항에 대한 결정 권한을 가지며, 발생하는 모든 이의사항을 제정한다.
- 2) 규정 위반 발생 시, 심판은 "Player Handbook" Section 7 에 따른 규정위반 패널티를 결정할 수 있다.
- 3) 천재지변 등 불가항력의 상황이나, 주최 측의 긴급한 사정이 발생할 경우 대회 진행을 연기할 수 있다.
- 4) 원활한 심판 판정을 위하여 주최 측의 감독 하에 의사 결정이 진행될 수 있다. 이 경우 정확한 판정 진행을 위해 판단을 보류할 수 있다.

## 15. 부정 행위 신고

- 1) 부정행위 신고는 대회 공식 이메일([hctseoul@spotvgames.com](mailto:hctseoul@spotvgames.com))로 접수된 신고내용만 인정된다.
- 2) 신고 시에는 최대한 자세한 상황 설명과 함께 해당 상황의 리플레이 혹은 스크린 샷을 반드시 제출하여야 한다.
- 3) 신고 접수 건이 유효할 경우, 부정행위를 저지른 선수는 실격처리 되며, 실격 사항은 대회 전체에 적용된다.

## 16. 규정 외 내용의 해석

- 1) 규정의 해석과 관련하여 오해가 발생하거나, 본 규정에 명시되지 않은 사항으로 인한 문제가 발생할 경우, "Player Handbook"의 내용에 따르며, 관련 사항이 명시되지 않았을 경우, 통상적인 상 관례 또는 신의성실의 원칙에 따라 이를 해석한다.